Приложение 4

Квиз по Scratch-программированию (Итоговый)

(8 вопросов включают один вариант ответа по Scratch-программированию). Максимальное количество баллов за раунд - 10

1. Что такое Scratch?
   A) Программный язык для создания мобильных приложений
   B) Интерактивная платформа для обучения программированию с помощью визуального программирования
   C) Социальная сеть для программистов
   D) Программное обеспечение для редактирования видео
2. Какой элемент Scratch используется для создания анимаций?
   A) Звуки
   B) Слайды
   C) Спрайты
   D) Фоны
3. Что такое "скрипт" в Scratch?
   A) Набор инструкций, который выполняет определённую задачу
   B) Графическая картинка
   C) Загруженный звук
   D) Файл с данными
4. Какой тип события не может вызвать выполнение скрипта в Scratch?
   A) Клик по спрайту
   B) Изменение фона
   C) Нажатие клавиши
   D) Запуск проекта
5. Какие действия можно выполнить с помощью блока "двигай на X шагов"?
   A) Изменить цвет спрайта
   B) Переместить спрайт на определенное расстояние по экрану
   C) Воспроизвести звук
   D) Остановить проект
6. Как можно добавить звук в проект Scratch?
   A) Нельзя добавить звук
   B) Из библиотеки звуков или загрузив свой звук
   C) Перенести файл в папку проекта
   D) Скопировать и вставить звук из другого проекта
7. Что такое "переменные" в Scratch?
   A) Части кода, которые невозможно изменить
   B) Местные величины, хранящие данные и значения
   C) Звуковые эффекты в проекте
   D) Графические элементы, используемые в анимациях
8. Как можно поделиться своим проектом с другими пользователями Scratch?
   A) Отправить проект по электронной почте
   B) Загрузить проект на платформу Scratch в режиме "Публикация"
   C) Сохранить проект на флешке
   D) Сказать друзьям его название

Таблица ответов

№ вопроса	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**
Вариант ответа								